

Bem planejada,
com nove modelos
diferentes, todos muito
graciosos, a cozinha ganha
destaque dentro de casa.



Trabalhos n^{os} 3 a 5

Canto de sabores e perfumes



Trabalho nº 6

A combinação dos
motivos de frutinhas,
bem coloridos,
dá muita leveza
ao ambiente.



Trabalho nº 7



Trabalho nº 8

Riqueza de formas

Trabalho nº 9



Jogo de Cozinha - Capa p/ Cafeteira

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 332 (cenoura), nº 266 (verde-requinte), nº 218 (verde-escuro) e nº 360 (marrom-escuro).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: $\pm 25\text{cm} \times 22\text{cm}$ c/ biquinho.
- "saia": $\pm 35\text{cm}$ de alt x $\pm 84\text{cm}$ na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Trab pelo gráfico 1 do trab capa p/ forninho deste jogo de cozinha. Iniciar c/ 6lcorr, trab até **19ª carr** em carr de ida e volta.

"Saia"

- 2) Fazer o gráfico 1 e seguir sua orientação. Iniciar pelo motivo central, trab em carr de ida e volta.

LEGENDA:

= PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ, 1PB NO 1º PA FEITO, 1PA SOBRE PA)

Acabamento:

- 3) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura de mão.
- 4) Unir o gráfico 1 do trab capa p/ forninho, ao gráfico 1 c/ costura de mão. Fazer na **19ª carr** o biquinho do gráfico 3 do trab capa p/ bujão.
- 5) Dispor os gráficos 2, 3 e 4 e aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 2 - CORPO DO CAJU
(C/ FIO CENOURA) - FAZER 2 IGUAIS.

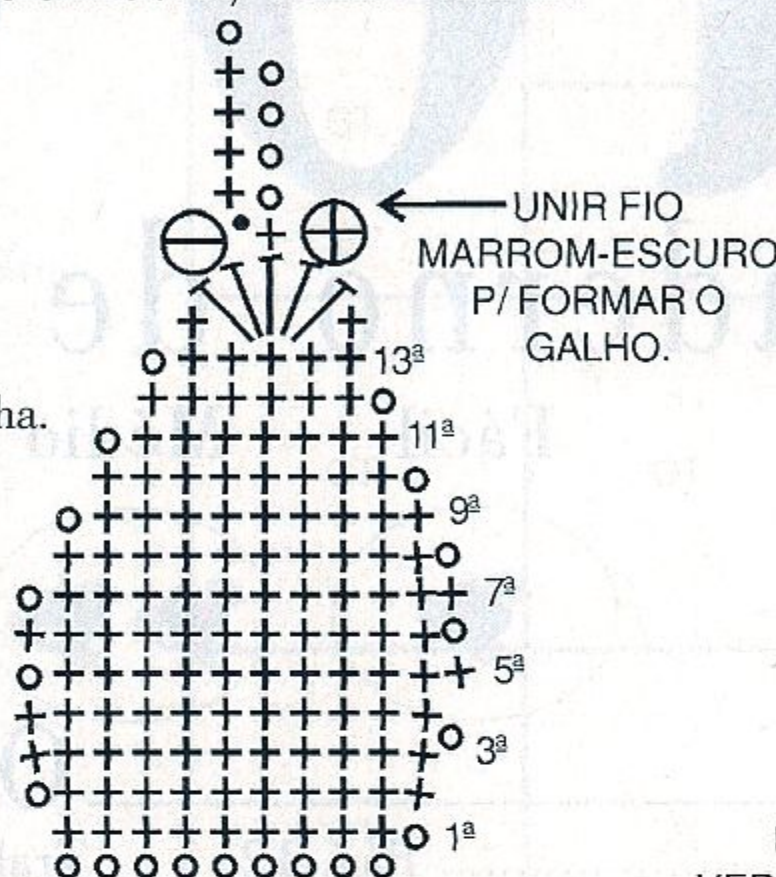


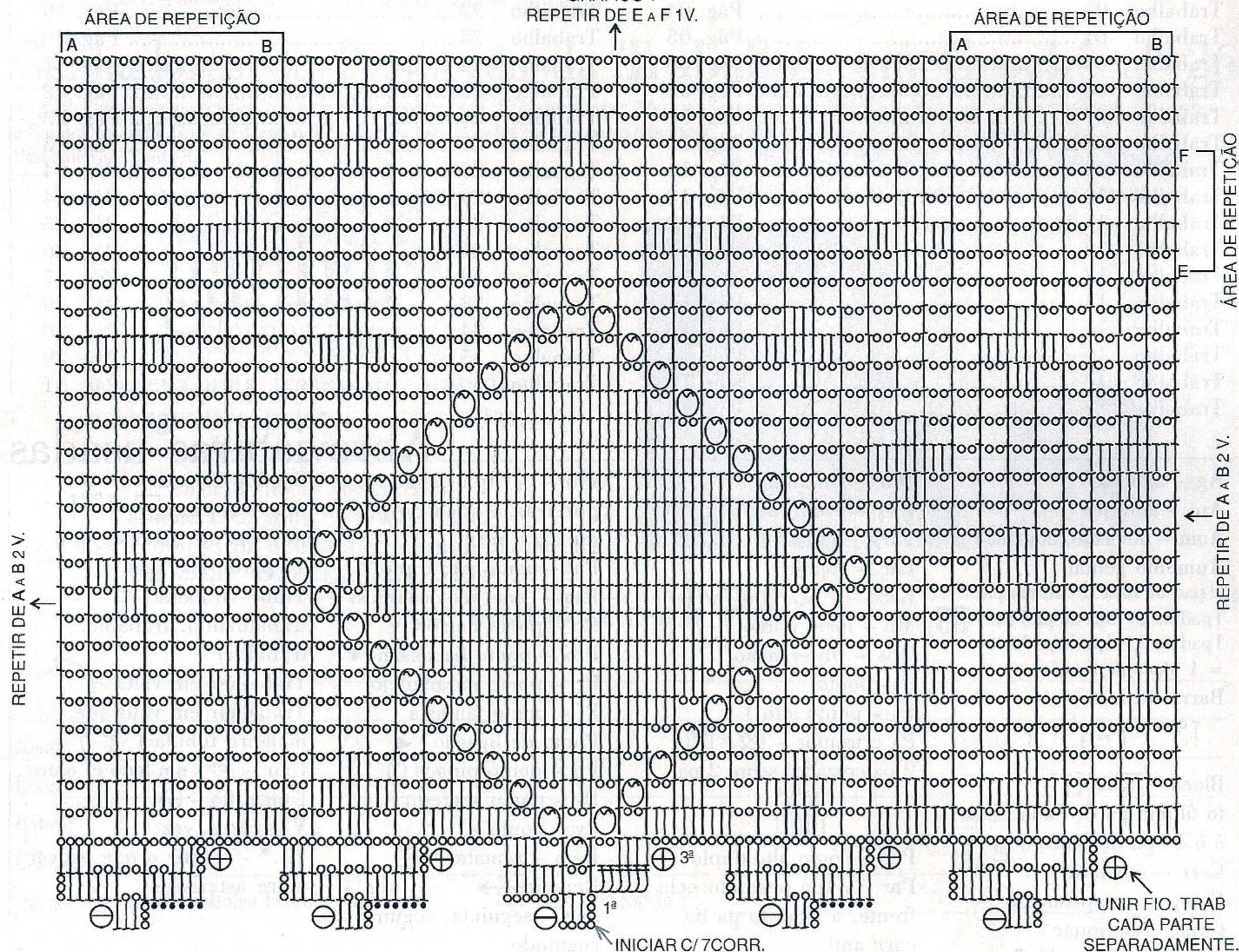
GRÁFICO 4 - CASTANHA
(C/ FIO VERDE-ESCURO) - FAZER 2 IGUAIS, P/ DAR O FORMATO, UNIR AS DUAS EXTREMIDADES C/ PBX NO MEIO.



GRÁFICO 3 - FOLHA
FAZER 2 IGUAIS, TRAB UM LADO C/ FIO VERDE-REQUINTE E O OUTRO C/ VERDE-ESCURO (VER FOTO).



GRÁFICO 1
REPETIR DE E A F 1V.



Jogo de Cozinha - Capa p/ Liquidificador

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 46 (vermelha), nº 218 (verde-escuro) e nº 266 (verde-requinte).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: ± 17 cm de diâmetro c/ biquinho;
- "saia": ± 38 cm de alt x ± 67 cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

1) Trab pelo gráfico 1 do trab capa p/ garrafão deste jogo de cozinha.

Trab em carr circulares até **7ª carr**.

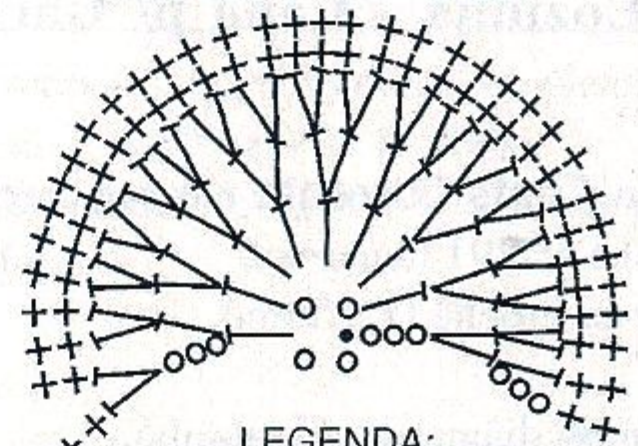
"Saia"

2) Passar p/ gráfico 1 e seguir sua orientação. Iniciar pelo motivo central, trab em carr de ida e volta.

Acabamento:

- 3) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura de mão.
- 4) Unir o gráfico 1 (tampo do trab capa p/ garrafão) e gráfico 1 (saia) c/ costura de mão e fazer em volta da **7ª carr** do tampo, o biquinho do gráfico 3 do trab capa de bujão deste jogo de cozinha.
- 5) Dispor os gráficos 2 e 3 e aplicar no motivo central (ver foto).

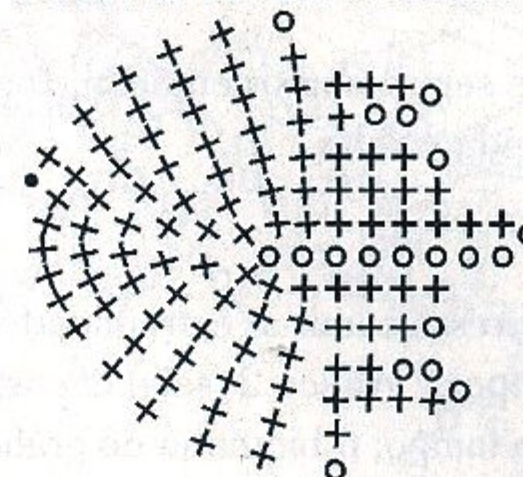
GRÁFICO 2 - MELANCIA



LEGENDA:

- 1ª A 3ª CARR C/ FIO VERMELHO
4ª CARR C/ FIO VERDE-REQUINTE
5ª CARR C/ FIO VERDE-ESCURO

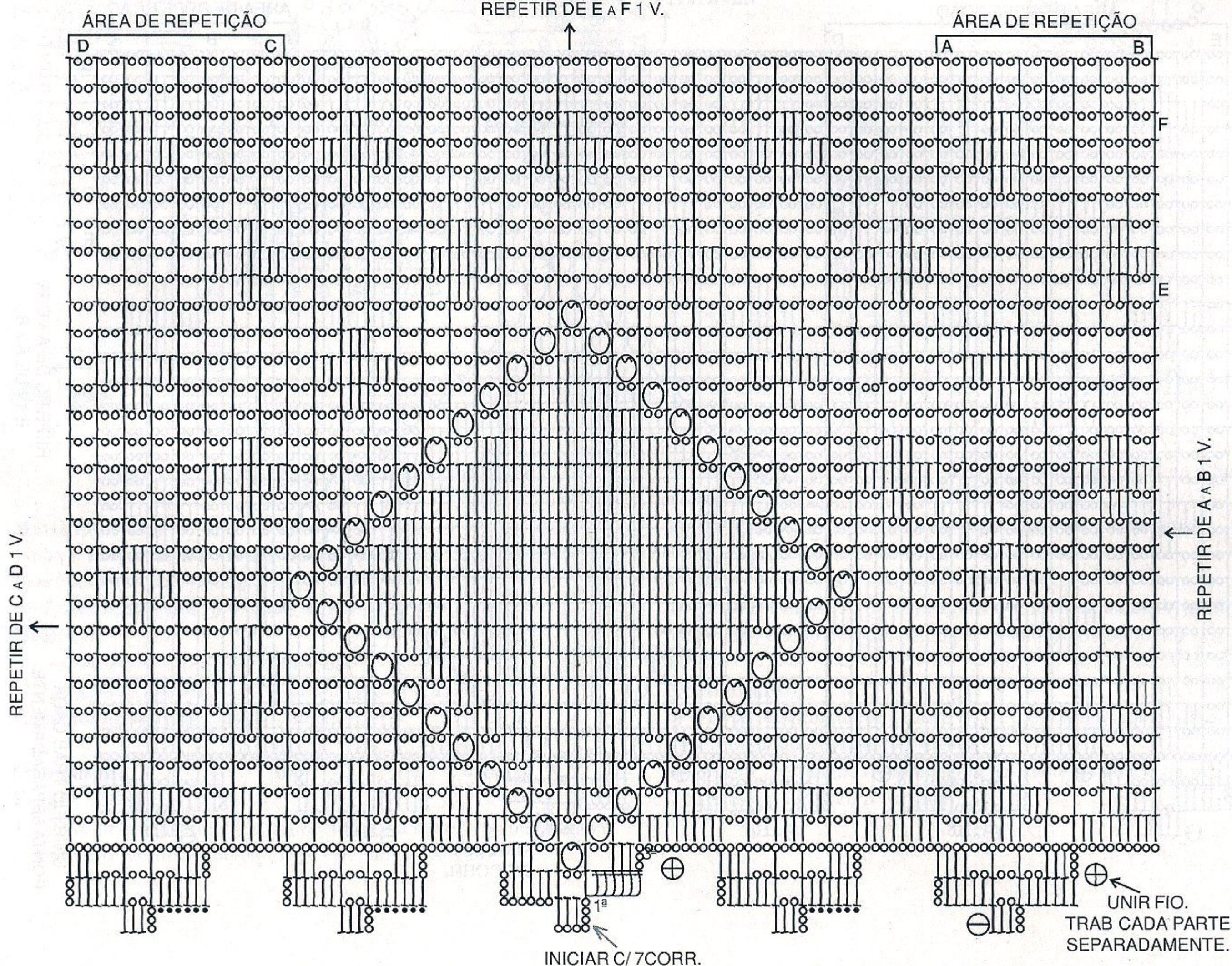
GRÁFICO 3 - FOLHA
FAZER 2 IGUAIS: 1 C/ FIO VERDE-ESCURO
E 1 C/ FIO VERDE-REQUINTE.

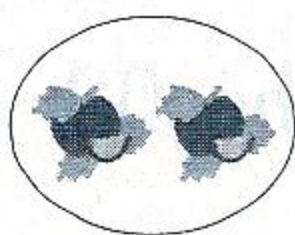


LEGENDA:

⊗ = PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ,
1PB NO 1º PA FEITO, 1PA SOBRE PA)

GRÁFICO 1
REPETIR DE E A F 1 V.





Jogo de Cozinha - Capa p/ Garrafão

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 218 (verde-escuro) e nº 291 (amarela).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: ± 29 cm de diâmetro c/ biquinho.
- "saia": ± 46 cm de alt x ± 91 cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

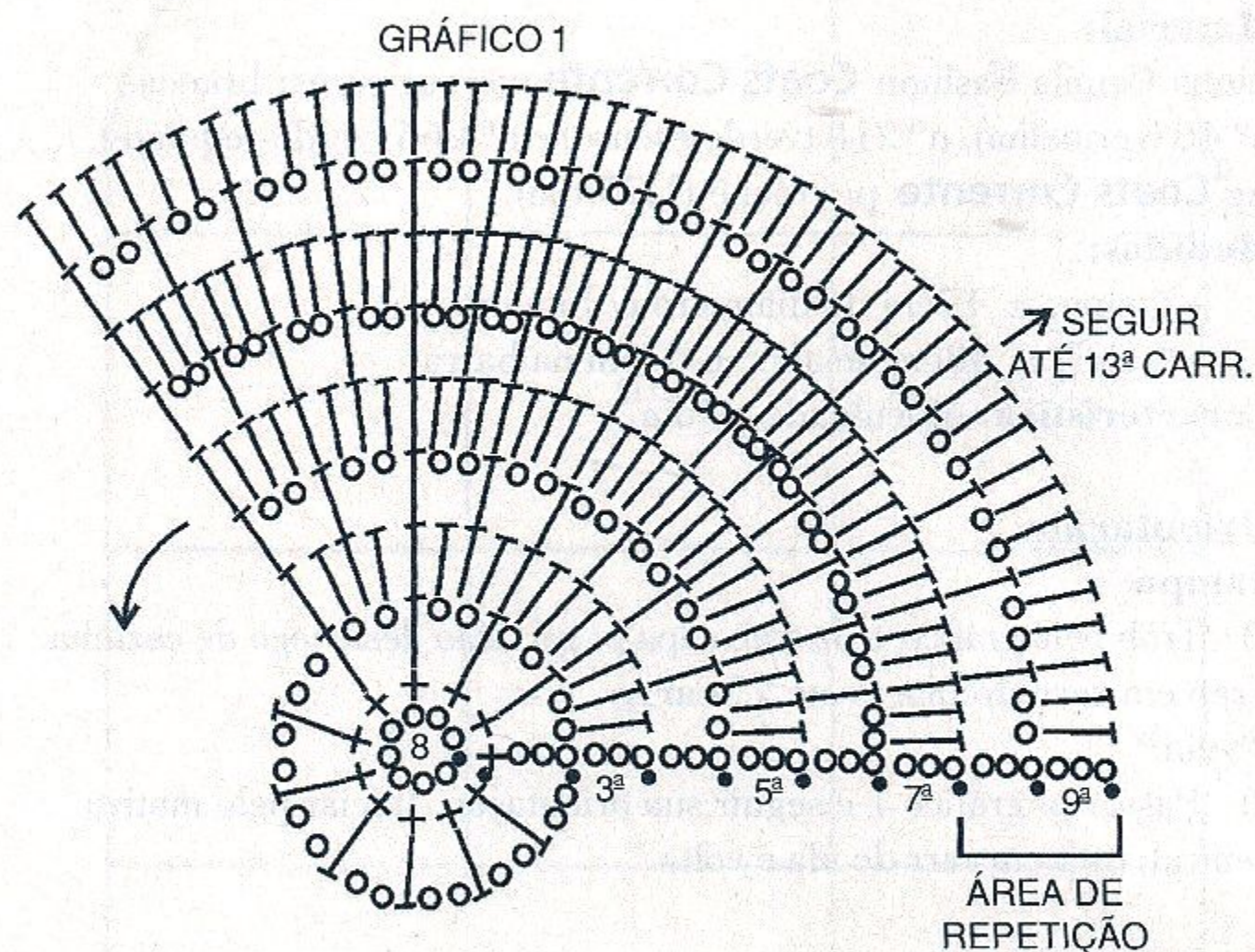
1) Trab pelo gráfico 1, em carr circulares até 13ª carr.

"Saia"

2) Passar p/ gráfico 2 e seguir sua orientação. Iniciar pelo motivo central, trab em carr de ida e volta.

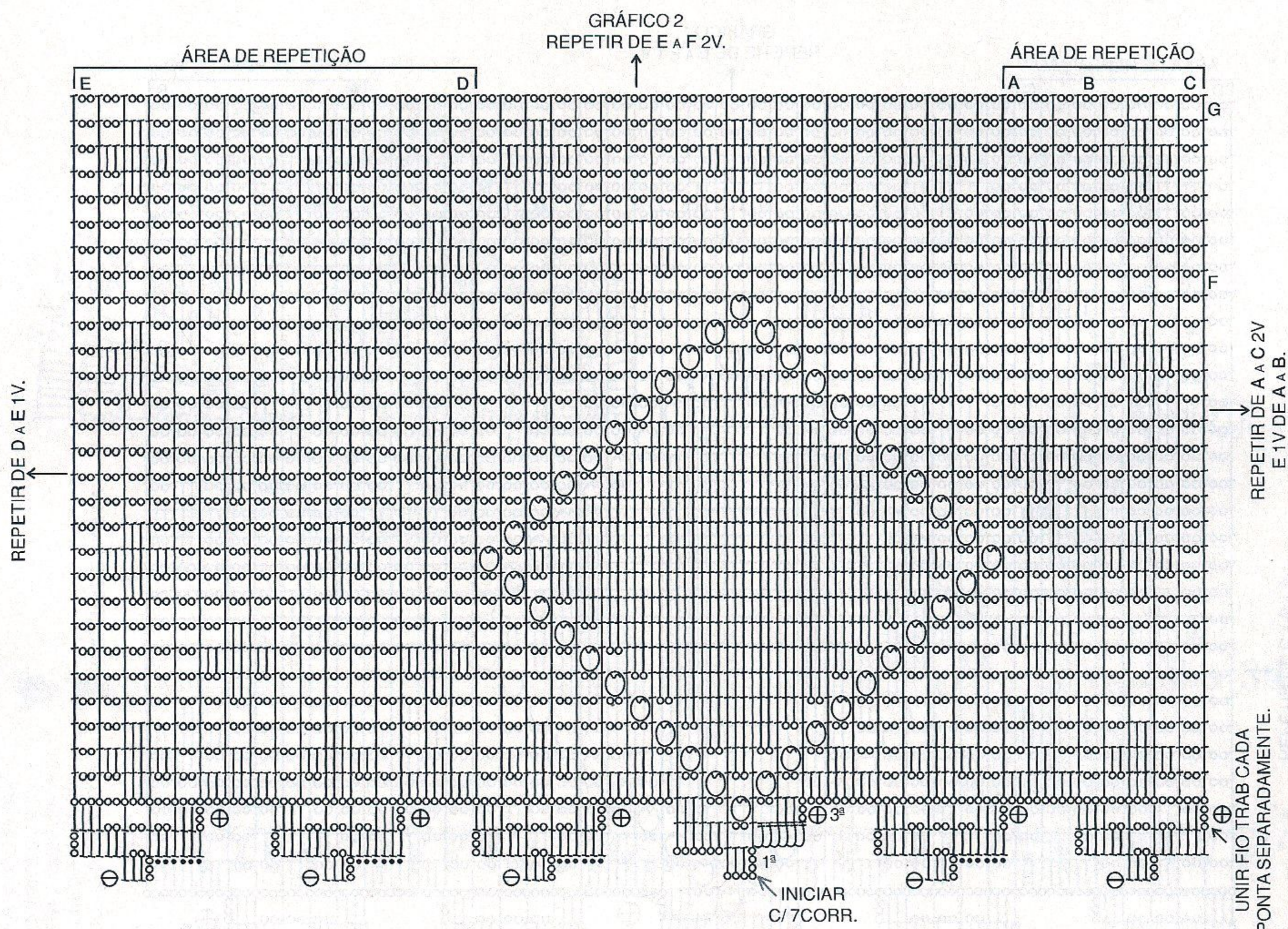
Acabamento:

- 3) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura de mão.
- 4) Unir o gráfico 1 (tampo) e gráfico 2 (saia) c/ costura de mão e fazer em volta da 13ª carr do tampo, o biquinho do gráfico 3 do trab capa p/ bujão deste jogo de cozinha.
- 5) Dispor os gráficos 3 e 4 e aplicar no motivo central (ver foto).



LEGENDA:

= PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ, 1PB NO 1º PA FEITO, 1PA SOBRE PA)



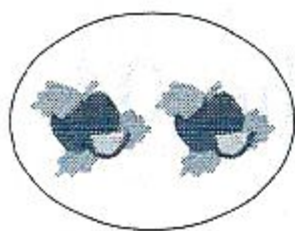


GRÁFICO 3 - FOLHA (C/ FIO VERDE-ESCURO)
FAZER ALÇAS DE CORR ± 13 CM. RESERVAR.

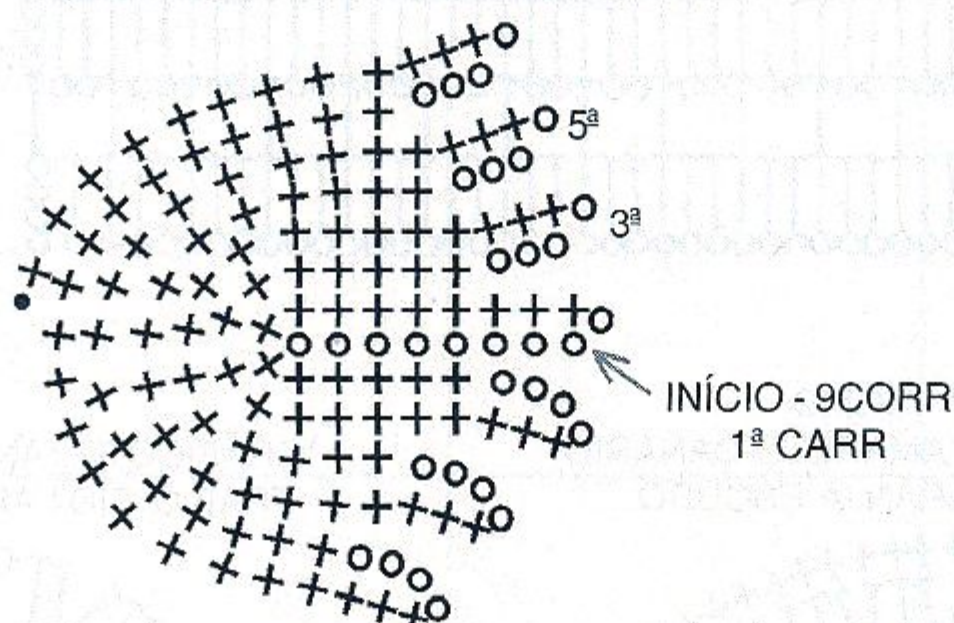
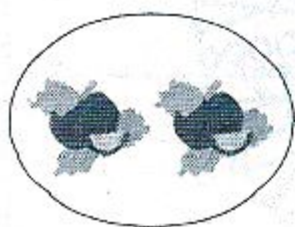
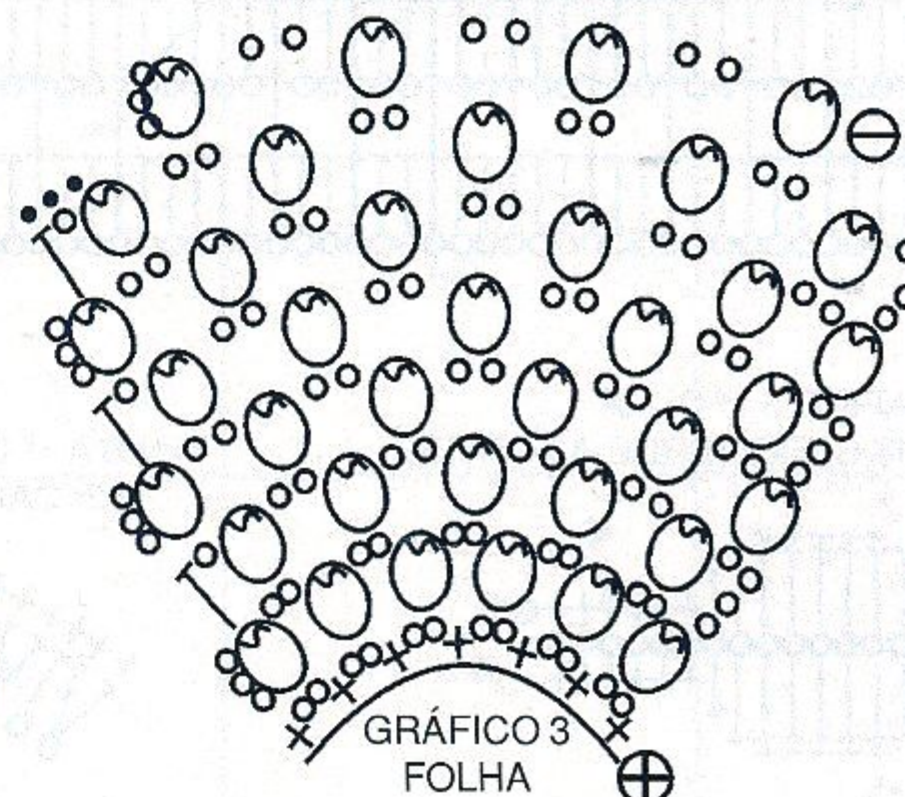


GRÁFICO 4 - ABACAXI
TRAB C/ FIO AMARELO.



Jogo de Cozinha - Capa p/ Forninho

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 255 (verde-abacate), nº 288 (amarelo-canário), nº 304 (laranja-escuro), e nº 360 (marrom-escuro).

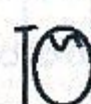
Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: ± 32 cm x ± 19 cm c/ biquinho.
- "saia": ± 28 cm de alt x ± 101 cm na barra.

Característica: dificuldade média.

LEGENDA:

 = PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ, 1PB NO 1º PA FEITO, 1PA SOBRE PA)

Orientação:

Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico 1, trab em carr de ida e volta até "Saia"
- 2) Fazer o gráfico 2 e seguir sua orientação. Iniciar pelo central, trab em carr de ida e volta.

Acabamento:

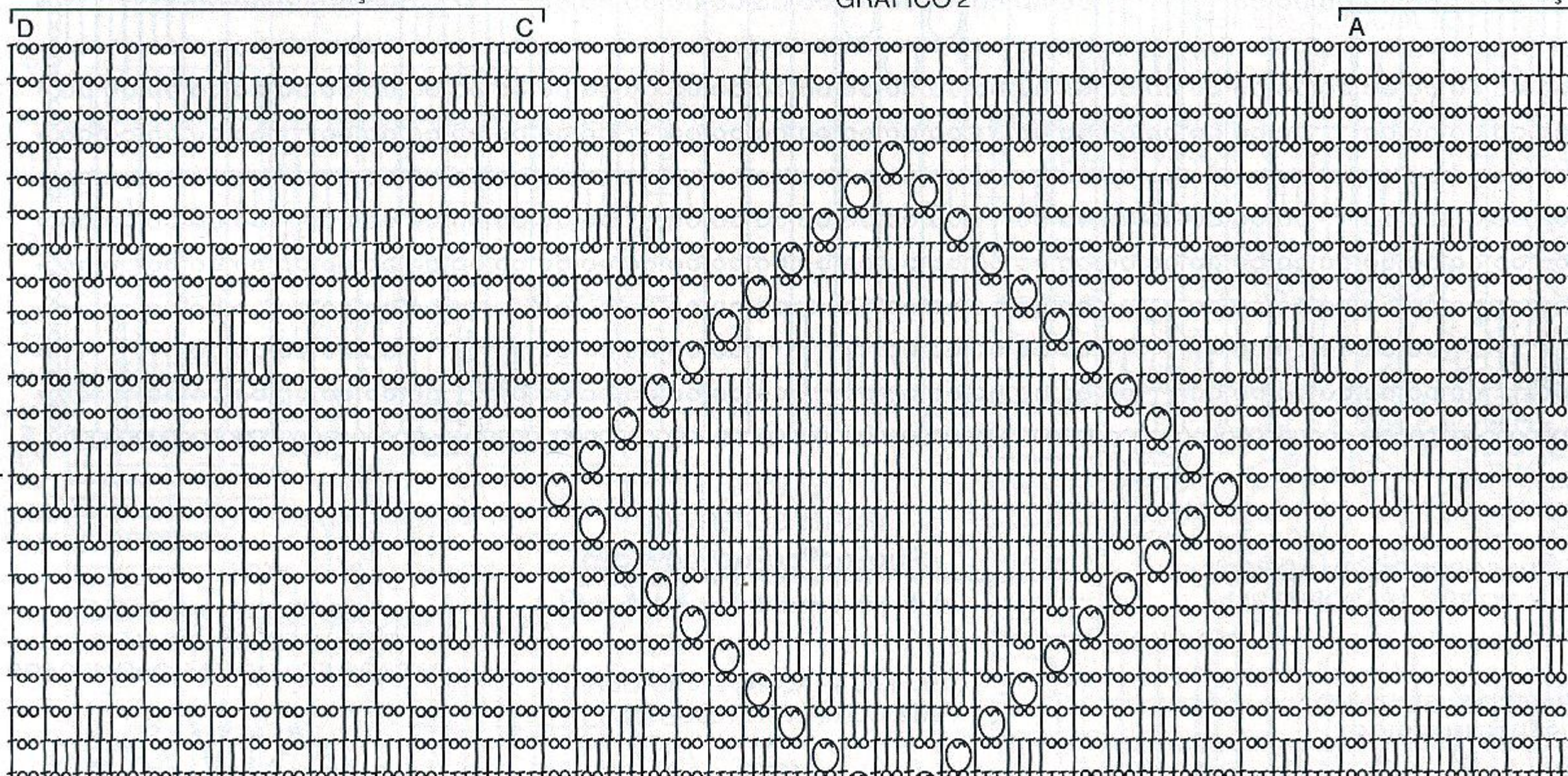
- 3) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura.
- 4) Unir o gráfico 1 (tampo) no gráfico 2 (saia) c/ costura de ida e volta **17ª carr** do tampo, o biquinho do gráfico 3 c/ de botão deste jogo de cozinha.
- 5) Dispor os gráficos 2, 3 e 4 e aplicar no motivo central.

ÁREA DE REPETIÇÃO

GRÁFICO 2

ÁREA DE REPETIÇÃO

SEGUIR ÁREA DE REPETIÇÃO DE C A D 1 VE DE B A A 1 V.



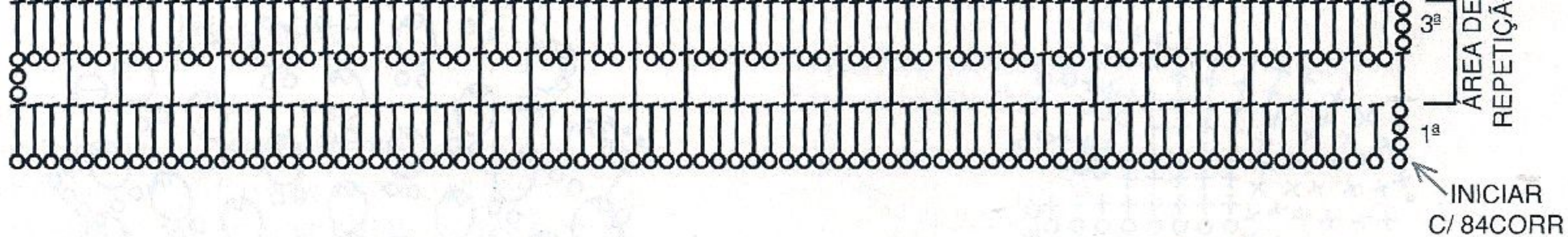


GRÁFICO 3 - FOLHA
FAZER 2 IGUAIS C/ FIO VERDE-ABACATE.

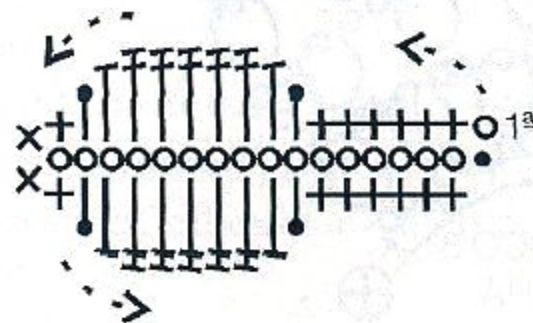


GRÁFICO 4 - GOMO
TRAB A 1ª CARR C/ FIO AMARELO-CANÁRIO
E 2ª CARR C/ FIO LARANJA-ESCURO.

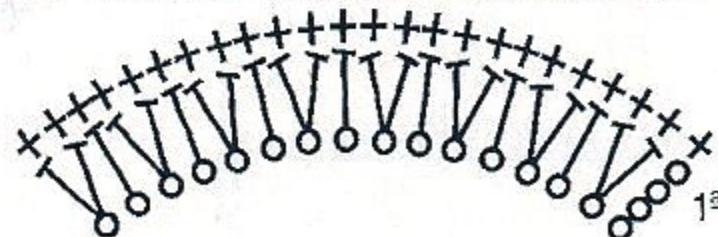


GRÁFICO 5 - TANGERINA INTEIRA
TRAB C/ FIO LARANJA-ESCURO.

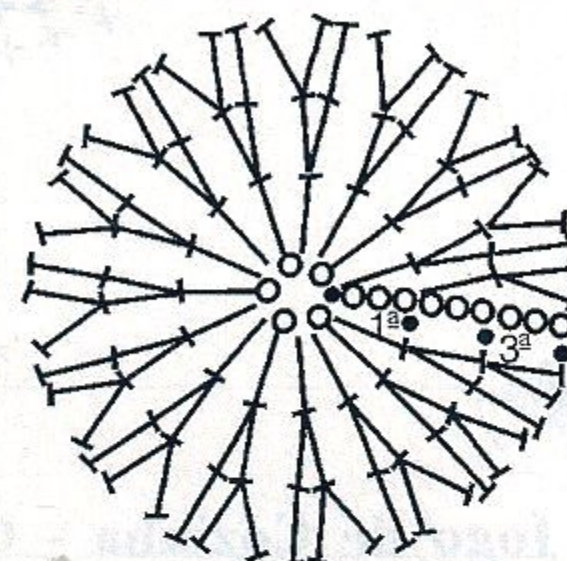
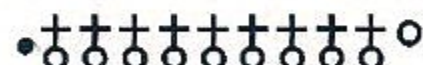
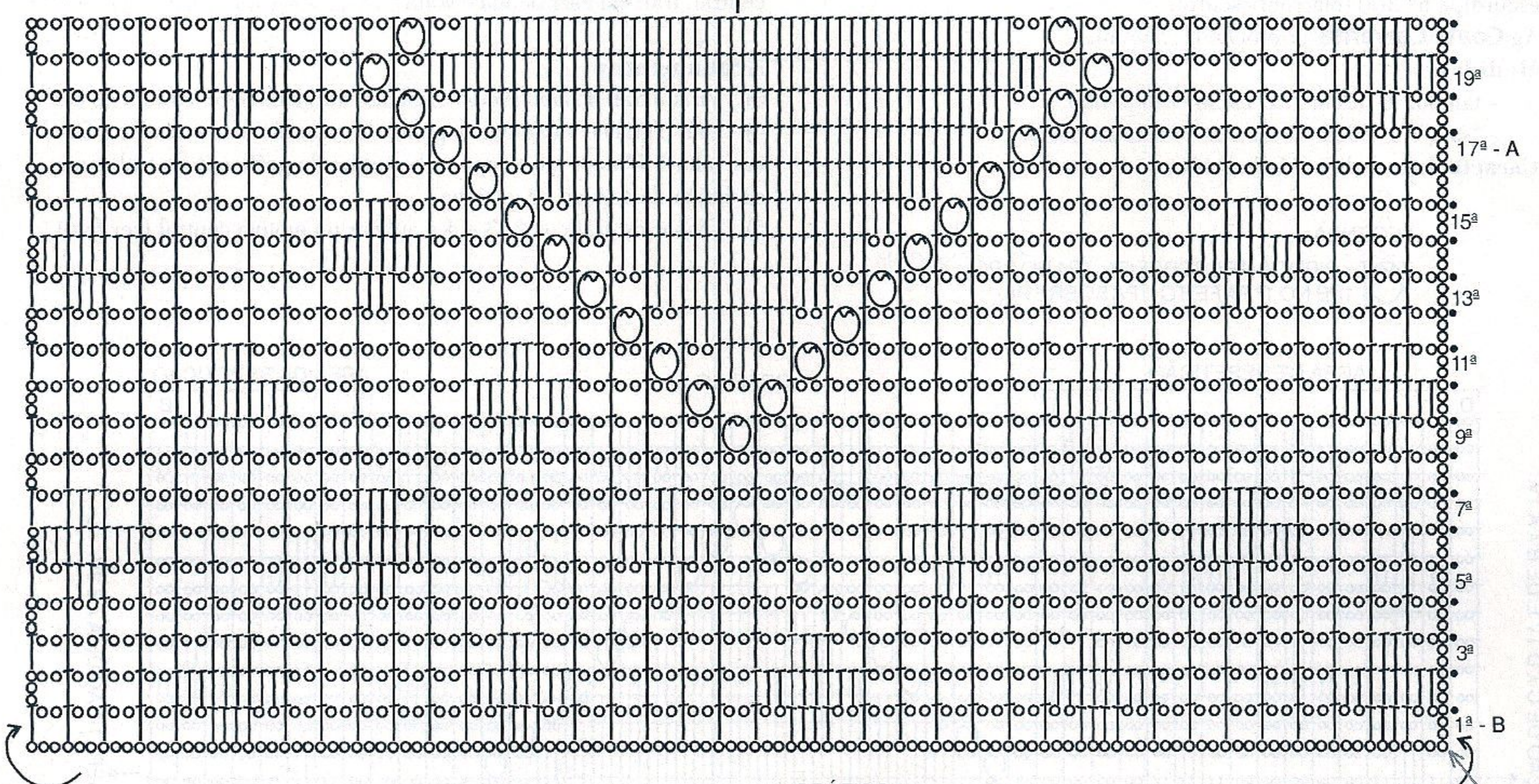


GRÁFICO 6 - GALHO
TRAB C/ FIO MARROM-ESCURO.



Trabalho 05

GRÁFICO 1
REPETIR DE A A B 1V.



LEGENDA:

TOI = PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ,
1PB NO 1º PA NO SPÇ, 1PA SOBRE PA)

GRÁFICO 2 - BIQUINHO
(PARTE INFERIOR)

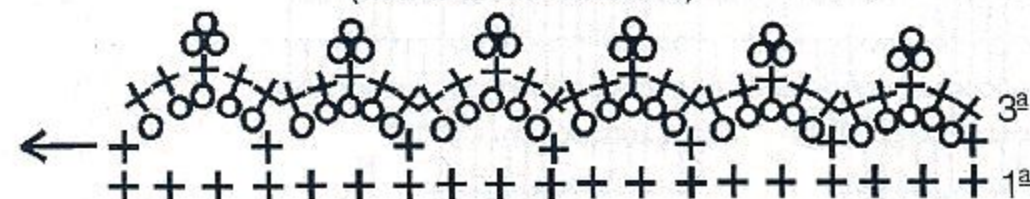


GRÁFICO 3
(PARTE SUPERIOR)

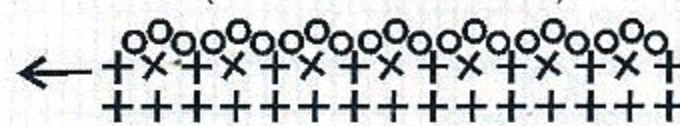


GRÁFICO 4 - ALÇA P/ PRENDER
ATÉ COMPLETAR 20CARR.

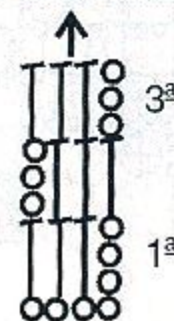
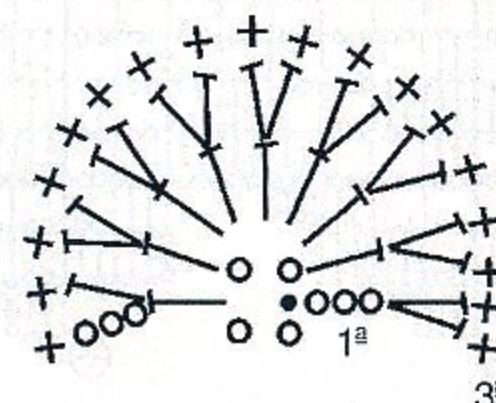
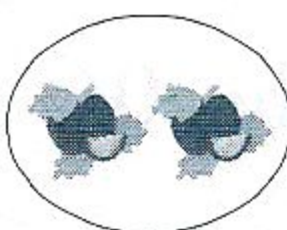


GRÁFICO 5 - MEIA MAÇÃ
TRAB C/ FIO CREME NA 1ª E NA
2ª CARR E C/ FIO VINHO NA 3ª CARR.





Jogo de Cozinha - Puxa-Saco

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 266 (verde-requinte), nº 385 (creme) e nº 1005 (vinho).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- abertura: 13cm de diâmetro c/ biquinho.
- bojo: ± 45 cm c/ biquinho e alça x ± 40 cm de diâmetro.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- 1) Iniciar pelo gráfico 1, trab em carr tubular até **37ª carr**.
- 2) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura de mão.

Acabamento:

- 3) Fazer o gráfico 2 na parte inferior e o gráfico 3 na parte superior. Fazer o gráfico 4 (alça) e unir c/ pb na parte superior (ver foto).
- 4) Dispor os gráficos 5, 6 e 7 aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 6 - FOLHA (C/ FIO VERDE-REQUINTE)
FAZER 3 IGUAIS.

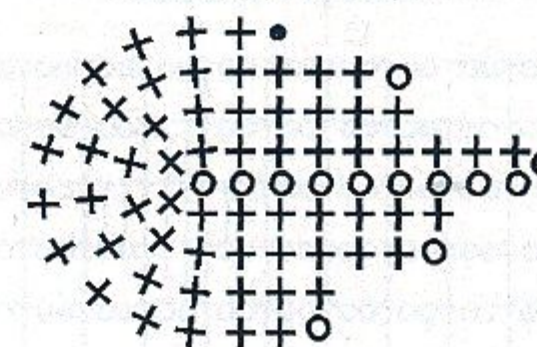
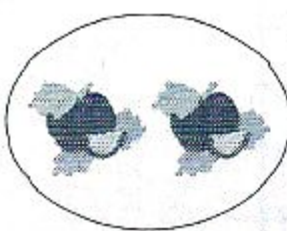
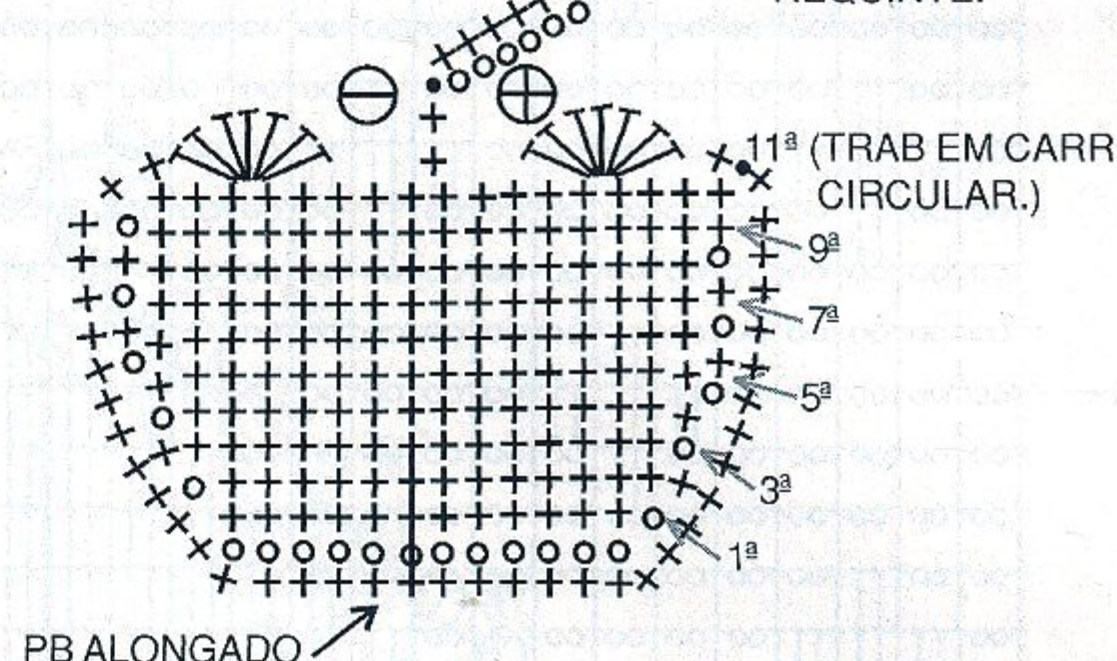


GRÁFICO 7 - MAÇÃ
TRAB C/ FIO VINHO. TRAB C/ FIO VERDE-REQUINTE.



Trabalho 06

Jogo de Cozinha - Capa p/ Batedeira

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 46 (vermelha) e nº 255 (verde-abacate).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: 15cm na parte superior x 21cm na parte inferior c/ biquinho x 11cm de alt c/ biquinho.
- "saia": ± 32 cm de alt c/ biquinho x ± 91 cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico 1, trab em carr circulares até **10ª carr**.

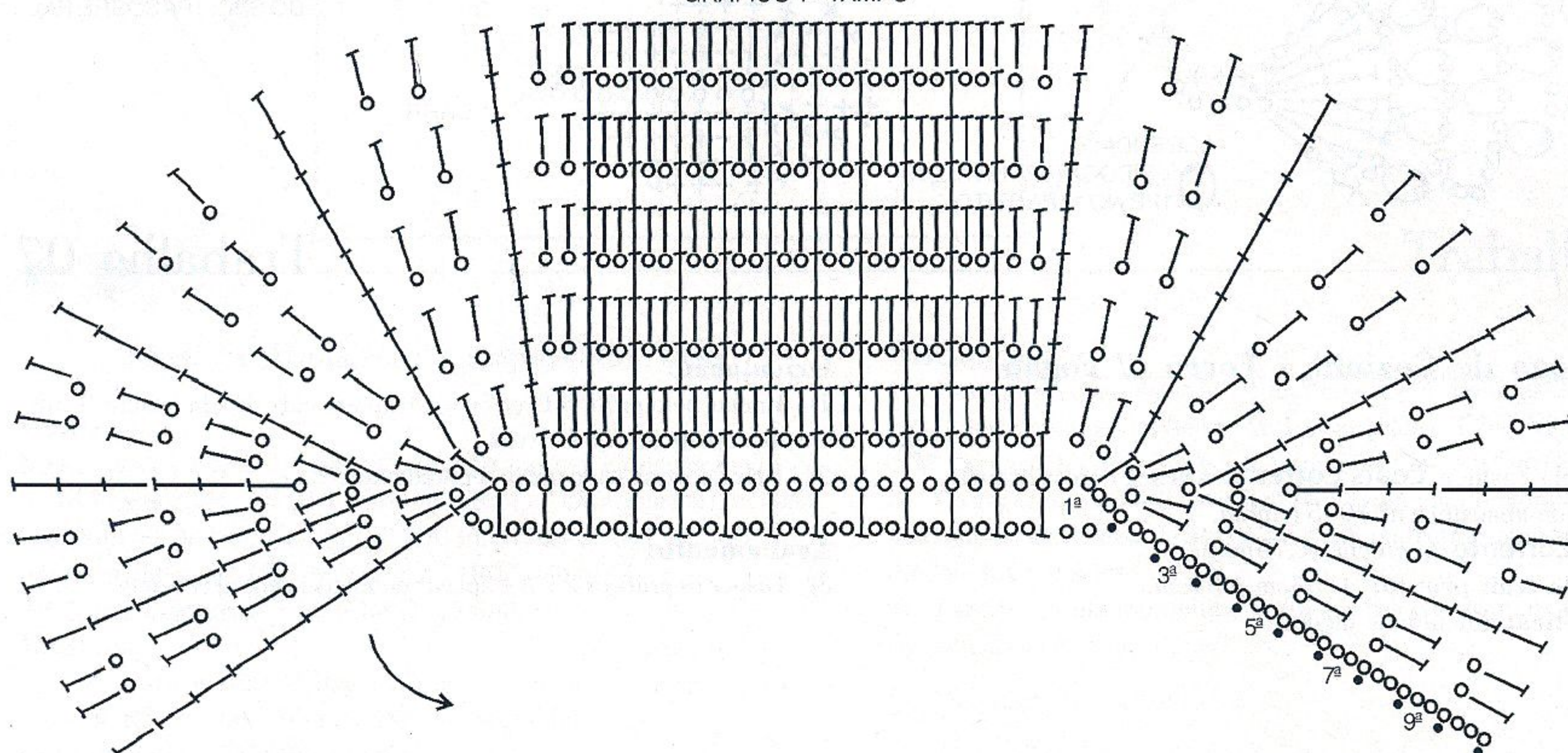
"Saia"

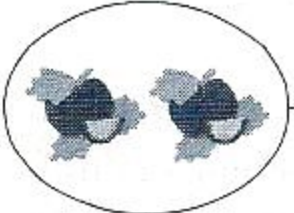
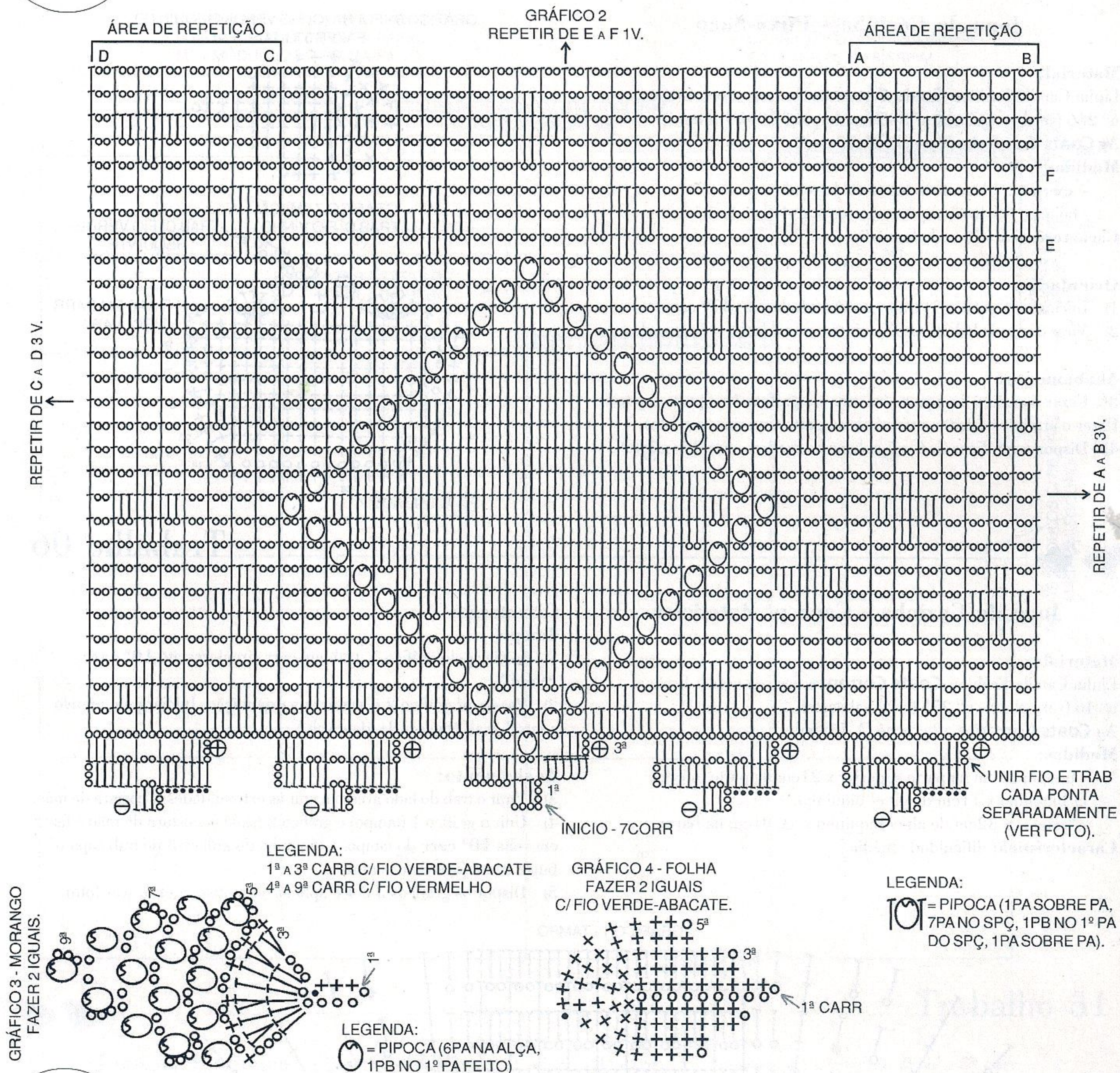
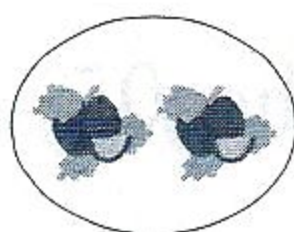
- 2) Passar p/ gráfico 2 e seguir sua orientação. Iniciar pelo motivo central, trab em carr de ida e volta.

Acabamento:

- 3) Virar o trab do lado avesso e unir as extremidades c/ costura de mão.
- 4) Unir o gráfico 1 (tampo) e gráfico 2 (saia) c/ costura de mão e fazer em volta **10ª carr** do tampo, o biquinho do gráfico 3 do trab capa p/ bujão deste jogo de cozinha.
- 5) Dispor os gráficos 3 e 4 e aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 1 - TAMPO





Jogo de Cozinha - Forro p/ Fogão

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 255 (verde-abacate) e nº 1005 (vinho).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas do trab pronto: ± 63cm x 59cm.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- 1) Iniciar pelo gráfico 1, c/ 7corr, trab em carr de ida e volta. Virar o trab, repetir de A a B 1 vez.
- 2) Unir fio e trab cada ponta separadamente.

Acabamento:

- 3) Dispor os gráficos 2 e 3 e aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 1
VIRAR O TRAB E REPETIR DE A A B 1V E TERMINAR CONFORME O INÍCIO (VER FOTO).

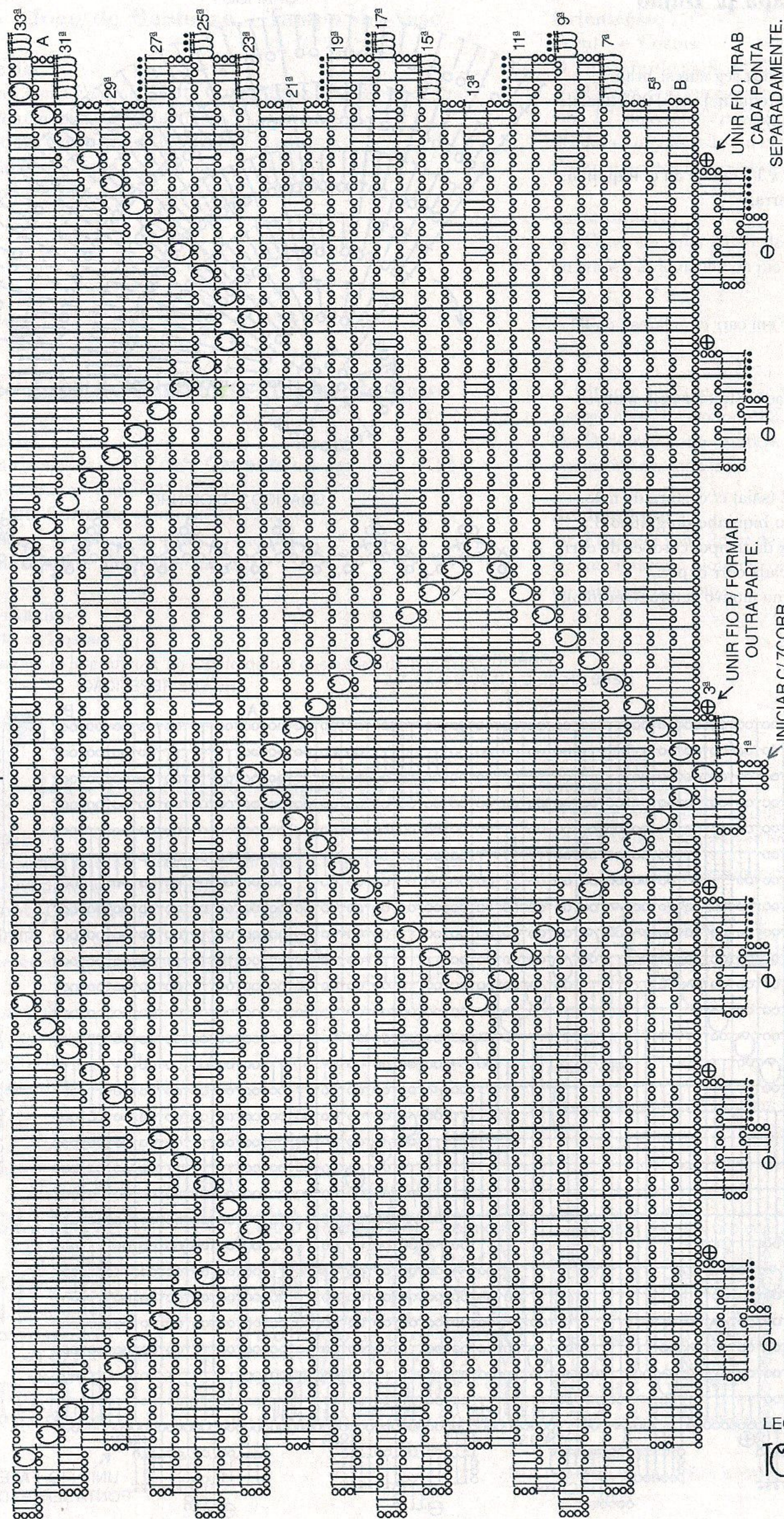


GRÁFICO 2 - CEREJA
FAZER 12 IGUAIS C/ FIO VINHO.

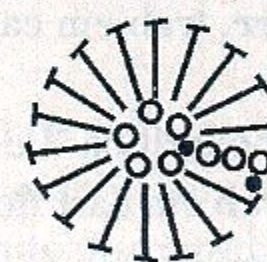
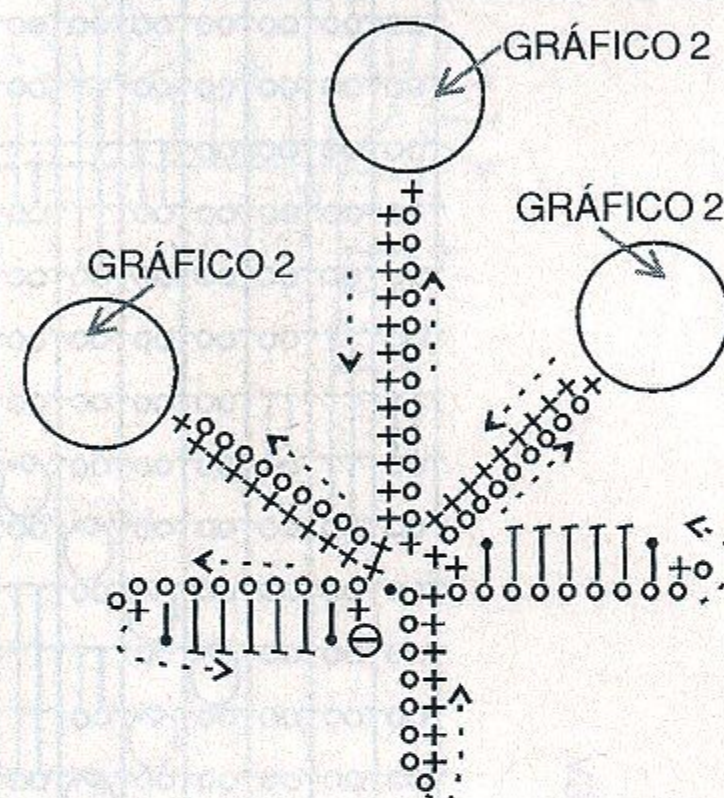
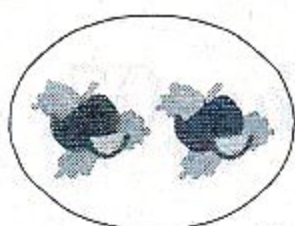


GRÁFICO 3 - TALOS E FOLHAS
FAZER 4 IGUAIS C/ FIO VERDE-ABACATE.



LEGENDA:

101 = PIPOCA (8PA NA ALÇA DE 2CORR, 1PB NO 1º PA FEITO).



Jogo de Cozinha - Capa p/ Bujão

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca, nº 26 (rosa), nº 101 (roxa), nº 266 (verde-requinte) e nº 1003 (tijolo).

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas:

- tampo: 26cm na abertura superior x 13 cm de alt c/ biquinho;
- "saia": 47cm de alt x 113cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico 1, trab a 1ª carr em carr circulares, da 2ª à 11ª carr, trab em carr de ida e volta.

"Saia"

- 2) Fazer o gráfico 2 e seguir sua orientação. Iniciar pelo motivo central, trab em carr de ida e volta.

Acabamento:

- 3) Unir o gráfico 1 (tampo) no gráfico 2 (saia) c/ costura de mão.
- 4) Fazer em volta 11ª carr do tampo o biquinho do gráfico 3.
- 5) Fazer nas extremidades da 11ª carr do tampo, cordões de corr, c/ ± 26cm de comp cada. Voltar sobre cada carr c/ pbx.
- 6) Dispor os gráficos 4, 5 e 6 e aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 1

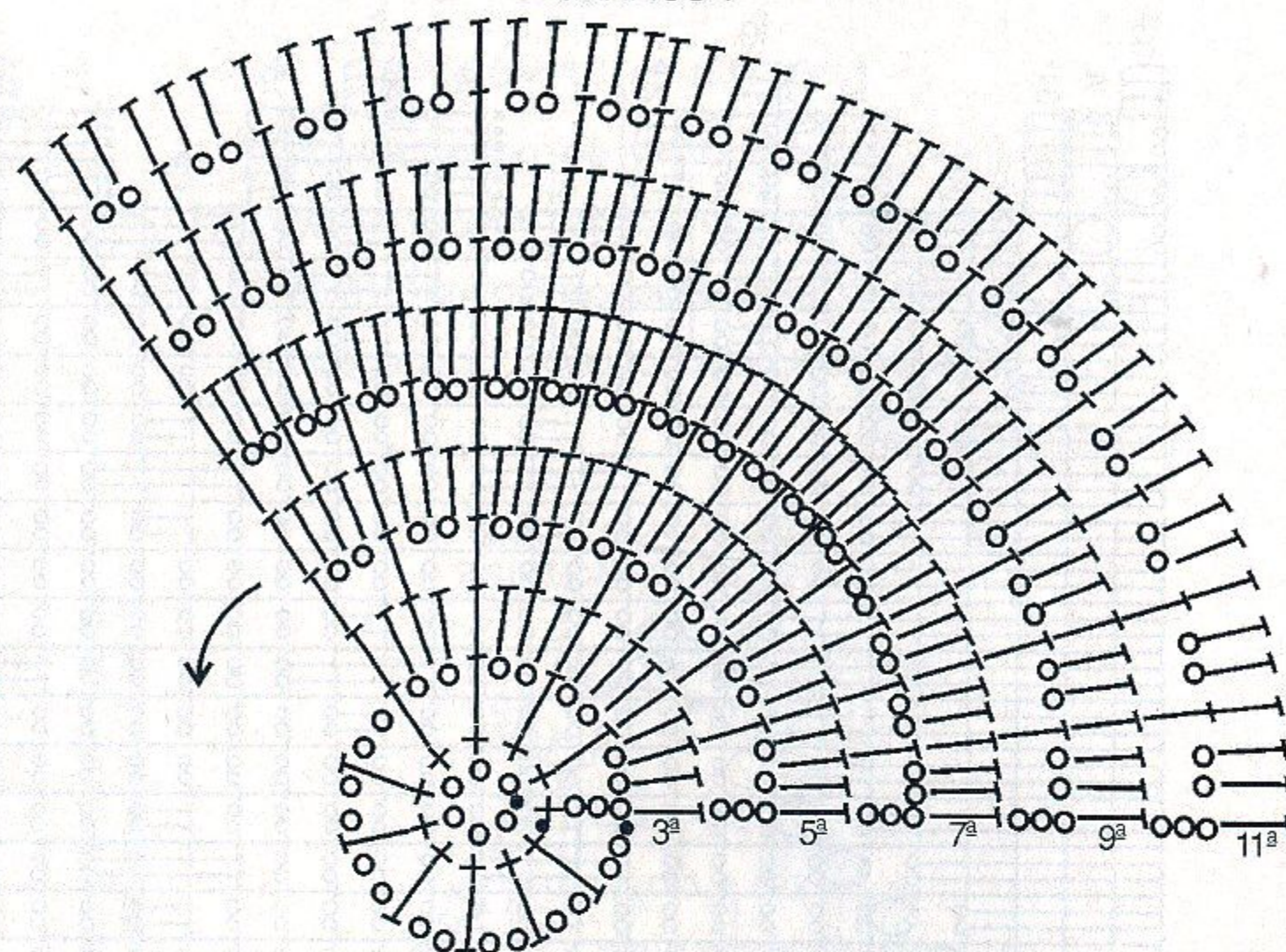


GRÁFICO 3 - BIQUINHO

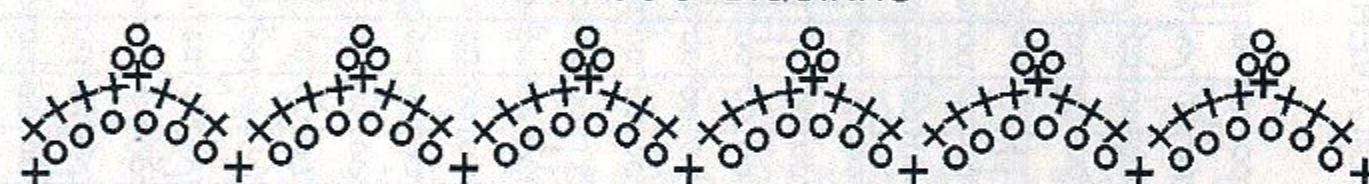
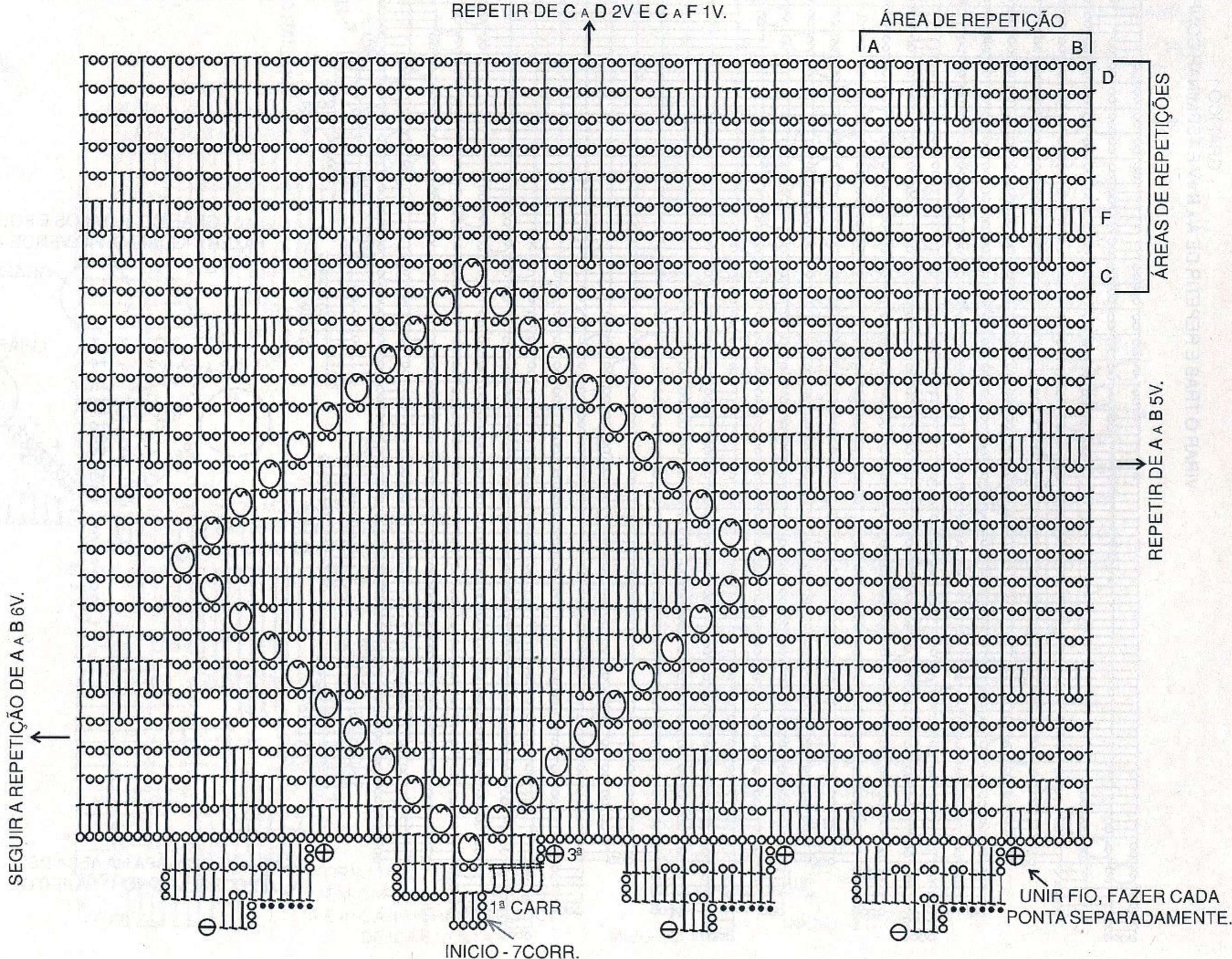


GRÁFICO 2
REPETIR DE C A D 2V E C A F 1V.



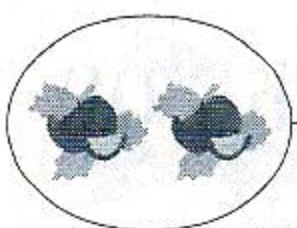


GRÁFICO 4 - UVAS
FAZER 10 IGUAIS NAS SEG CORES:
5 ROXAS E 5 ROSAS.

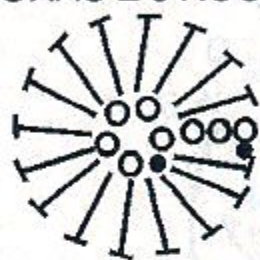


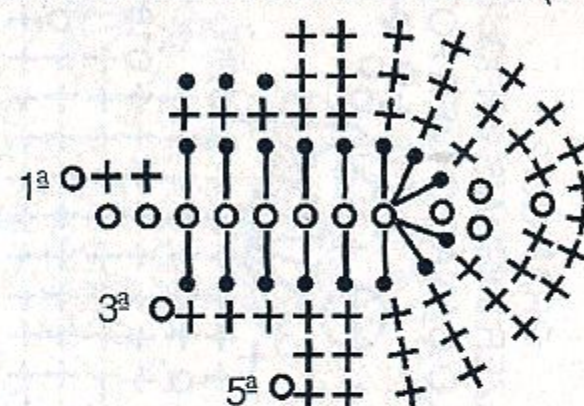
GRÁFICO 5 - GALHO
TRAB C/ FIO FERRUGEM.



LEGENDA:

PIPOCA = PIPOCA (1PA SOBRE PA, 7PA NO SPÇ,
1PB NO 1º PA DO SPÇ, 1PA SOBRE PA)

GRÁFICO 6 - FOLHA
FAZER 3 IGUAIS C/ FIO VERDE-REQUINTE E UNIR
C/ COSTURA DE MÃO AS PONTAS (VER FOTO).



Jogo de Cozinha - Tapete

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg cores: branca,
nº 266 (verde-requinte) e nº 288 (amarelo-canário). Trab c/ fio duplo.

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (1,75mm).

Medidas do trab pronto: ± 91cm x ± 66cm .

Característica: dificuldade média.

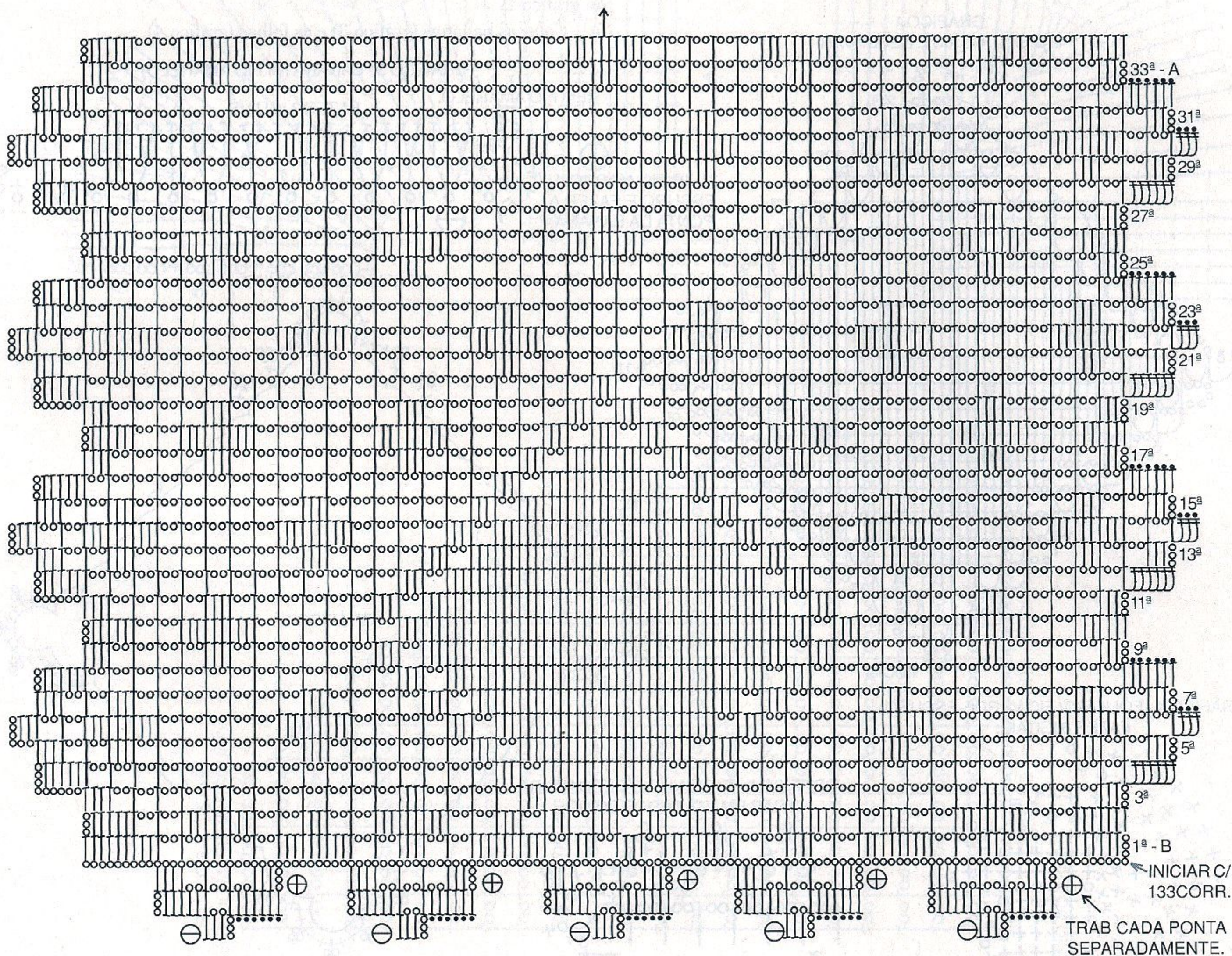
Orientação:

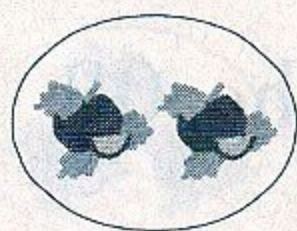
- 1) Iniciar pelo gráfico 1 c/ 133corr, trab em carr de ida e volta.
Virar o trab, repetir de A a B 1v. Trab cada ponta separadamente.

Acabamento:

- 2) Dispor os gráficos 2 e 3 e aplicar no motivo central (ver foto).

GRÁFICO 1
VIRAR O TRAB E REPETIR DE A A B 1V E TERMINAR CONFORME O INÍCIO (VER FOTO).





Trabalho 09

UNIR FIO MARROM-ESCURO
E FAZER O GALHO (VER FOTO).

GRÁFICO 2

FAZER 2 IGUAIS C/FIO
AMARELO-CANÁRIO (VER FOTO).

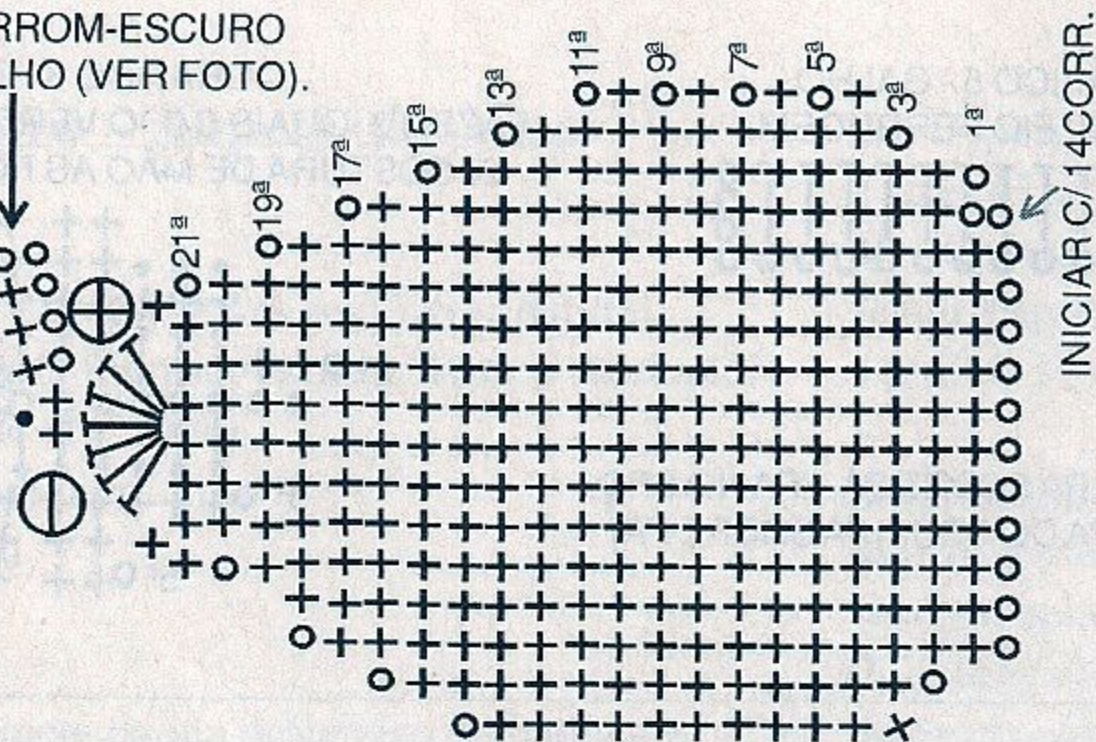


GRÁFICO 3 - FOLHA
FAZER 4 IGUAIS C/ FIO VERDE-REQUINTE.

