

Bem-vindo



Trabalhos nº 33



Ambientação: L'Architetto – Rio Decor

Festivos almoços em família ou encontros gastronômicos entre amigos sempre giram em torno da cozinha. Use, então, este belo conjunto e deixe sua cozinha arrumada para a festa.





Jogo de Cozinha - Capa p/ Bujão

Material:

Linha Camila Fashion **Coats Corrente** nas seg. cores e quantidades:
4 novelos na cor nº 6 (pêssego) e 6 novelos na cor nº 275 (marfim).
Trab c/ 1 fio.

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- De cada módulo: 8cm x 8cm.
- Da tampo: 31cm na abertura superior x 11cm de alt c/ bujinho.
- Da saia: 50cm de alt x 11,5cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Comentário: material indicado p/ o jogo completo.

Orientação:

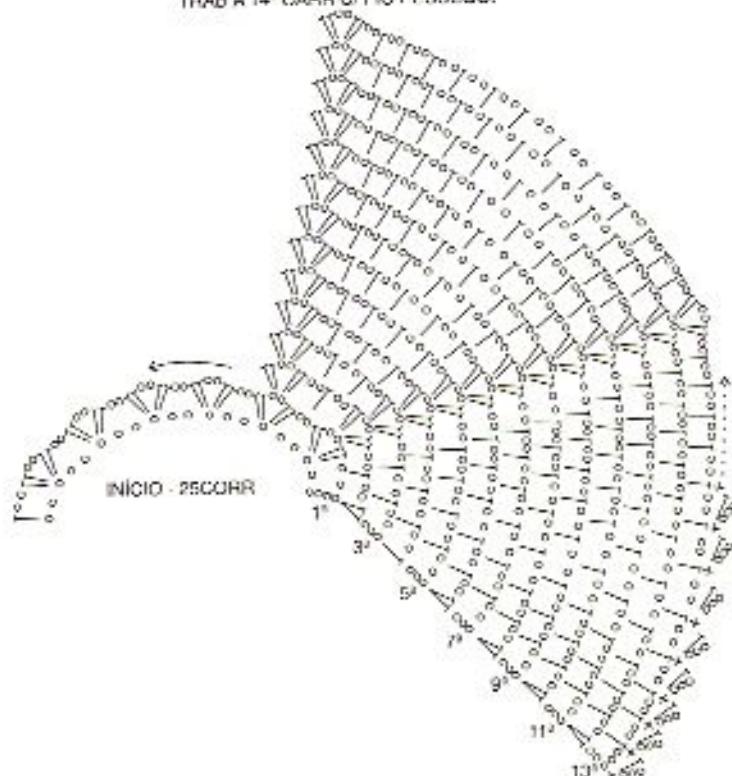
Tampo

- 1) Trab pelo gráfico, em curr de ida e volta, até 14º curr.

Saia

- 2) Este trab é composto por 24 módulos do gráfico 1 do tapete deste jogo de cozinha.
- 3) Unir na formação 14 x 6. Depois das módulos unidos, trab uma curr de alça c/ 10corr e 1 pb na parte superior.
- 4) Unir tampo à saia c/ costura de mão na 13º curr do tampo.
- 5) Trab nos comp, na abertura superior e na larg inferior o bujinho do gráfico 2 do tapete deste jogo de cozinha.
- 6) Fazer na 1º curr do gráfico 1 curdões de corr c/ 30cm de comp c/ 3 fios na cor pêssego.

TAMPO C/ FIO MARFIM
TRAB A 14º CARR C/ FIO PÊSSEGO.



Jogo de Cozinha - Bate-Mão

Material:

Usar o material indicado na capa p/ bujão deste jogo de cozinha.
Trab c/ fio duplo.

Ag **Coats Corrente** p/ crochê (3,00mm).

Tecido de algodão branco: 41cm x 43cm c/ bainha.

Medidas:

- Do módulo: 10cm x 10cm.
- Do trab pronto: 55cm x 43cm.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- 1) Trab cercadura pelo gráfico 1 nos comp e na larg inferior do tecido c/ bainha.
- 2) Passar p/ o gráfico 1 (módulo) do tapete deste jogo de cozinha em curr circular.
- 3) Trab em volta do módulo o bujinho do gráfico 2 do tapete.

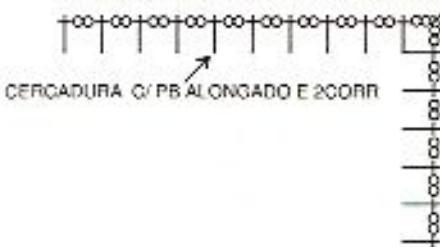
Acabamento:

- 4) Trab nos comp e na larg inferior o bujinho do gráfico 2.
- 5) Fazer a alça pelo gráfico 3 e aplicar na parte superior do módulo 1 (ver foto).
- 6) Dobrar a toalha no centro, unir c/ costura de mão e aplicar o módulo sobre a toalha.

Trabalho 34



GRÁFICO 1 - CERCADURA C/ FIO PÉSSEGO



CERCADURA C/ PB ALONGADO E 20CORR

GRÁFICO 2 - BICUINHO TRAB C/ FIO PÉSSEGO.

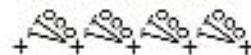


GRÁFICO 3 - ALÇA



Trabalho 35



Jogo de Cozinha - Capa p/ Liquidificador

Material:

Usar o material indicado na capa p/ bujão deste jogo de cozinha. Trab c/ 1 fio.

Ag Coats Corrente p/ crochê (2,00mm).

Medida:

- De cada módulo: 7cm x 7cm.
- Do tampo: 16cm de diâmetro c/ biquinho,
- Da saia: 37cm de alt x 70cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico 1 (tampo) da capa p/ garrafão deste jogo de cozinha, em carr circulares, até a 9ª corr e fazer 10ª corr igual a 17ª corr.

Saia

- 2) Este trab é composto por 40 módulos do gráfico 1 (tapete), seg sua orientação.
- 3) Unir na formação 8 x 5 em carr tubular. Depois dos módulos unidos, trab 1carr de alça c/ 10corr e 1pb na parte superior.
- 4) Trab na parte inferior o biquinho do gráfico 2 do tapete em carr circular sem os cantos.
- 5) Unir tampo à saia c/ costura de mão na 9ª corr do tampo.

Trabalho 36



Jogo de Cozinha - Capa p/ Batedeira

Material:

Usar o material indicado na capa p/ bujão deste jogo de cozinha. Trab c/ 1 fio.

Ag Coats Corrente p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- De cada módulo: 8cm x 8cm.
- Do tampo: 26cm de larg x 7m de alt c/ biquinho,
- Da saia: 33cm de alt x 88cm na barra.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

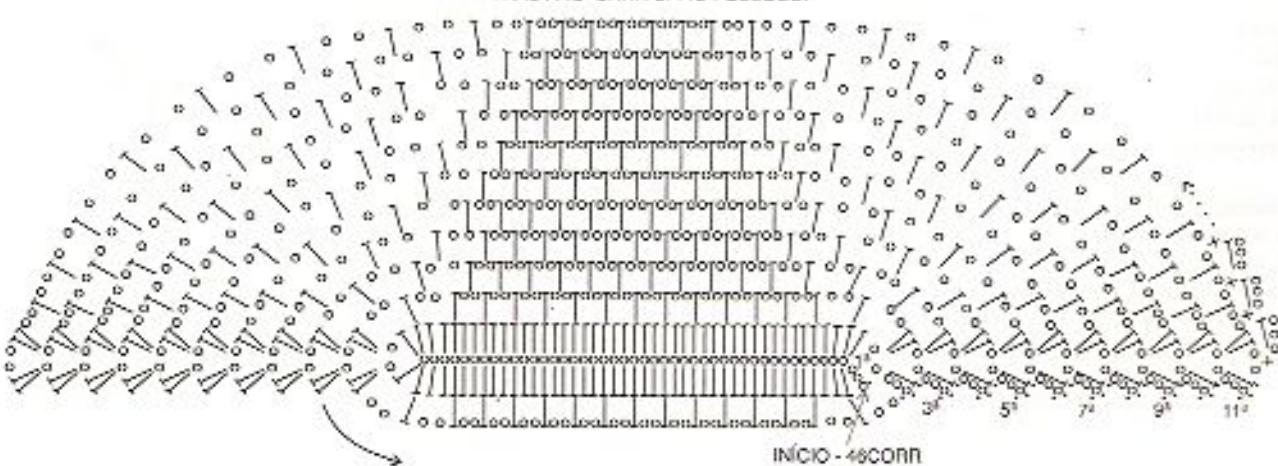
Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico em carr circular até 12ª corr, seg sua orientação.

Saia

- 2) Este trab é composto por 44 módulos do gráfico 1 do tapete.
- 3) Unir os módulos em forma tubular na formação 11 x 4. Depois de unidos, trab 1carr de alça c/ 10corr e 1pb na parte superior.
- 4) Trab na parte inferior o biquinho do gráfico 2 do tapete em carr circular sem os cantos.
- 5) Unir tampo à saia c/ costura de mão na 11ª corr do tampo.

TAMPO C/ FIO MARFIM
TRAB A 12ª CARR C/ FIO PÉSSEGO.



INÍCIO - 40CORR



Jogo de Cozinha - Capa p/ Garrafão

Material:

Usar o material indicado na capa p/ bijuão deste jogo de cozinha.
Trab c/ 1 fio.

Ag Coats Corrente p/ crochê (2,00mm).

Medidas:

- De cada módulo: 8cm x 8cm.
- Do tampo: 26cm de diâmetro c/ bijuão.
- Da soia: 49cm de alt x 96cm na barra.

Característica: dificuldade média.

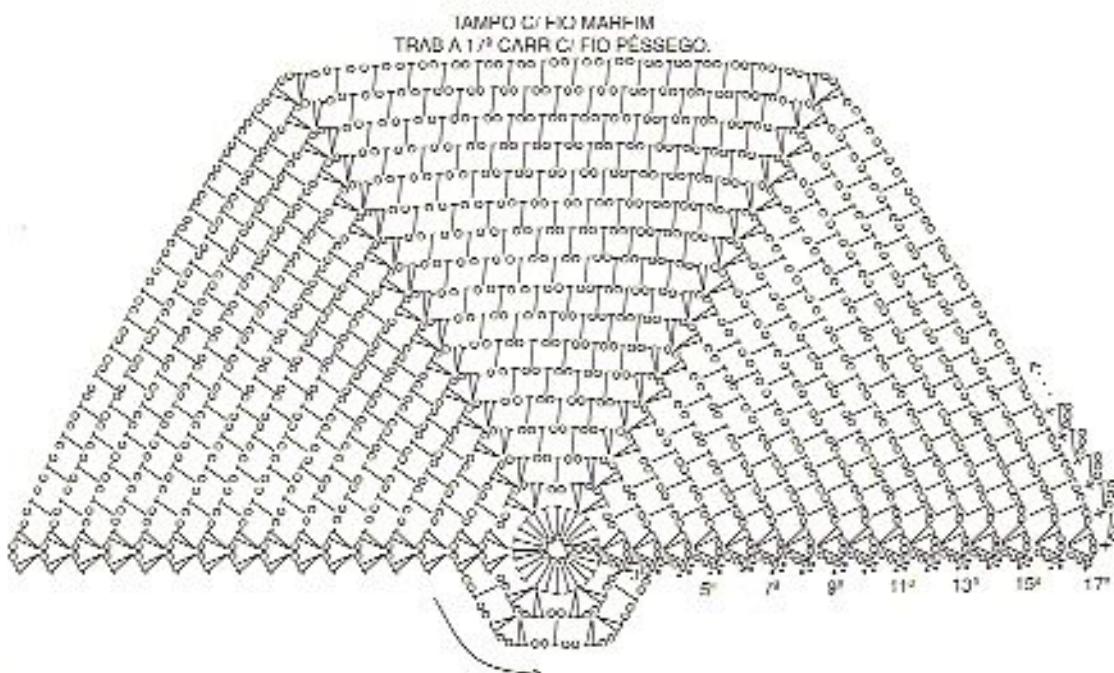
Orientação:

Tampo

- 1) Iniciar pelo gráfico em carr circular até 18º carr, seg sua orientação.

Saia

- 2) Este trab é composto por 72 módulos do gráfico 1 do tapete.
- 3) Unir na formação 12 x 6 em carr tubular. Depois dos módulos unidos, trab 1carr de alça c/ 10corr e 1pb na parte superior.
- 4) Fazer na barra o bijuão do gráfico 2 do tapete em carr circular sem os cantos.
- 5) Unir tampo à saia c/ costura de mão na 17º carr do tampo.



Jogo de Cozinha - Tapete

Material:

Utilizar o material indicado na capa p/ bijuão deste jogo de cozinha.
Trab c/ fio duplo.

Ag Coats Corrente p/ crochê (3,00mm).

Medidas:

- De cada módulo: 9cm x 9cm.
- Do trab pronto: 67cm x 40cm.

Característica: dificuldade média.

Orientação:

- 1) Este trab é composto por 28 módulos do gráfico 1, seg sua orientação.
- 2) Unir na formação 7 x 4 e depois de unidos, fazer em volta o bijuão do gráfico 2.

GRÁFICO 2 - BIJUÃO TRAB C/ FIO PÊSSEGO EM CARR CIRCULAR.

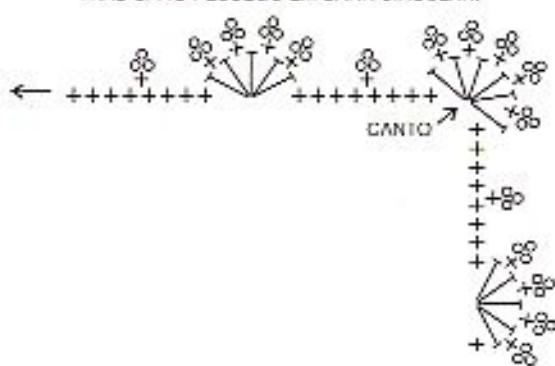
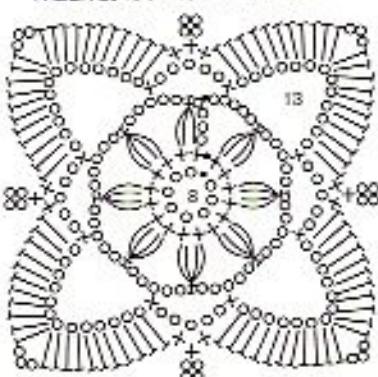




GRÁFICO 1 - MÓDULO
FAZER 20 IGUAIS, SEG A LEGENDA.



OBS.: À MEDIDA QUE FOR EXECUTANDO, UNIR C/ PB.

LEGENDA:
ANEL, 1º E 2º CARR C/ FIO PÊSSEGO
3º E 4º CARR C/ FIO MARFIM

 - GRUPO (4 PAD FECHADOS JUNIOS)